



## Curriculum vitae Europass

### Informații personale

Nume / Prenume Suciu Dan  
Adresă(e) Cluj-Napoca, Romania  
Telefon +40 723 194004  
Fax(uri) -  
E-mail(uri) dan.suciu@ ubbcluj.ro  
Naționalitate(-tăți) Română  
Data nașterii 01-05-1972  
Sex M

### Locul de muncă vizat / Domeniul ocupațional

**Lector/Facultatea de Matematică si Informatică, Universitatea „Babeș-Bolyai”**

### Experiența profesională

Perioada	15 februarie 1995 – 1 decembrie 1995
Funcția sau postul ocupat	Asistent cercetător, jumătate de normă
Activități și responsabilități principale	Cercetare
Numele și adresa angajatorului	Laboratorul de Cercetare în Informatică, Universitate „Babeș-Bolyai”
Tipul activității sau sectorul de activitate	Cercetare
Perioada	1 decembrie 1995 – 1 martie 1999
Funcția sau postul ocupat	Asistent cercetător stagiar
Activități și responsabilități principale	Cercetare
Numele și adresa angajatorului	Laboratorul de Cercetare în Informatică, Universitate „Babeș-Bolyai”
Tipul activității sau sectorul de activitate	Cercetare
Perioada	1 octombrie 1996 – 1 octombrie 2000
Funcția sau postul ocupat	Doctorand cu frecvență
Activități și responsabilități principale	Cercetare, predare
Numele și adresa angajatorului	Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea „Babeș-Bolyai”
Tipul activității sau sectorul de activitate	Învățământ universitar
Perioada	1 octombrie 2000 – prezent
Funcția sau postul ocupat	Lector

Activități și responsabilități principale	Cercetare, predare
Numele și adresa angajatorului	Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea „Babeș-Bolyai”
Tipul activității sau sectorul de activitate	Învățământ universitar
<b>Educație și formare</b>	
Perioada	1978-1986
Calificarea / diploma obținută	Școala gimnazială
Disciplinele principale studiate / competențe profesionale dobândite	-
Numele și tipul instituției de învățământ / furnizorului de formare	Școala generală nr 3, Sighișoara Mureș
Nivelul în clasificarea națională sau internațională	-
Perioada	1986-1990
Calificarea / diploma obținută	Diplomă de bacalaureat
Disciplinele principale studiate / competențe profesionale dobândite	Profil industrial
Numele și tipul instituției de învățământ / furnizorului de formare	Liceul Industrial nr 2, Sighișoara, Mureș
Nivelul în clasificarea națională sau internațională	-
Perioada	1990-1995
Calificarea / diploma obținută	Diplomă de licență
Disciplinele principale studiate / competențe profesionale dobândite	Sisteme de Operare, Baze de date, Fundamentele Limbajelor de Programare, Inteligență artificială, Compilatoare/ Informatician
Numele și tipul instituției de învățământ / furnizorului de formare	Facultatea de Matematică și Informatică, secția Informatică, Universitatea „Babeș-Bolyai”
Nivelul în clasificarea națională sau internațională	-
Perioada	1995-1996
Calificarea / diploma obținută	Diplomă de master
Disciplinele principale studiate / competențe profesionale dobândite	Baze de date distribuite, sisteme de operare distribuite
Numele și tipul instituției de învățământ / furnizorului de formare	Facultatea de Matematică și Informatică, secția „Baze de date și sisteme distribuite”, Universitatea „Babeș-Bolyai”
Nivelul în clasificarea națională sau internațională	-
<b>Aptitudini și competențe personale</b>	
Limba(i) maternă(e)	Română

Limba(i) străină(e) cunoscută(e)

Autoevaluare  
Nivel european (\*)

**Engleză**

Înțelegere		Vorbire		Scriere
Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	Exprimare scrisă
C1	C1	C1	B2	C1

(\*) Nivelul Cadrului European Comun de Referință Pentru Limbi Străine

Competențe și abilități sociale

Abilități de comunicare

Competențe și aptitudini  
organizatorice

-

Competențe și aptitudini tehnice

-

Competențe și aptitudini de  
utilizare a calculatorului

Avansat

Competențe și aptitudini artistice

-

Alte competențe și aptitudini

-

Permis(e) de conducere

B

**Informații suplimentare**

**Anexe**

.Lista de publicații (adresa Web)

Publicații, alte rezultate ale activității didactice și de cercetare științifică	Număr
Cărți, monografii, materiale de studiu	1
Articole în reviste cotate ISI	-
Articole în ISI proceedings	-
Alte articole	15
Participări la conferințe internaționale	8
Participări la conferințe interne	5
Membru în comitete de organizare sau științifice ale unor conferințe	-
Brevete de invenție	-
Alte rezultate (denumirea)	-

Data:

19-11-2022

Semnătura:

Suciu Dan Mircea

### **1. Domenii de interes științific**

Metodologii Agile de dezvoltare a softului. Baze de date, Analiza și proiectarea orientată-obiect concurentă, Gestiunea proiectelor software

### **2. Limbi străine cunoscute**

Engleză

### **3. Membru în organizații științifice și profesionale**

2020- membru al Consiliului Socio-Economic al Universității Babeș-Bolyai, Cluj-Napoca

### **4. Activitate didactică**

1999 - 2000 :

- curs opțional „*Programare Windows*”, secția Informatică – zi, UBB

2000 - 2001 :

- curs „*Baze de date*”, secția Matematică – Informatică, UBB

- curs „*Arhitecturi client-server*”, master, secția "Baze de date și sisteme distribuite", UBB

2001 - 2003:

- curs „*Baze de date*”, secția Matematică – Informatică, UBB

- curs opțional „*Analiza și gestiunea sistemelor informatice complexe*”, sec. Informatică și Matematică – Informatică, UBB

2003 - 2016:

- curs „*Baze de date*”, secția Informatică engleză, UBB

- curs „*Gestiunea tranzacțiilor și baze de date distribuite*” , secția Informatică engleză,

UBB

- curs opțional „*Analiza și gestiunea sistemelor informatice complexe*”, sec. Informatică / Matematică – Informatică, UBB

- curs „*Gestiunea proiectelor*”, master, secțiile "Baze de date in Internet si comert electronic", "Sisteme distribuite in Internet si Intranet", UBB

2016 - prezent

- curs „*Baze de date*”, secția Informatică engleză/română, UBB

- curs „*Sisteme de Gestiune a Bazelor de Date*” , secția Informatică engleză/română,

UBB

- curs opțional „*Gestiunea proiectelor software*”, sec. Informatică / Matematică – Informatică, UBB

- curs „*Agile Software Development*”, master, secțiile "Baze de date ", "Sisteme distribuite ", „Software Engineering”, UBB

- curs „*Metodologii Alternative de Management al Proiectelor*”, master „Managementul Proiectelor”, SNSPA

- coordonare program ”*Proiect Colectiv*”, sec. Informatica engleză/română și sec Matematică-Informatică engleză/română, UBB

### **5. Activități de coordonare științifică și didactică**

Teze coordonate și susținute în perioada 2016-2020:

- licență: 11+11+10+11+10 = **53**

- disertație: 4+6+3+4+3 = **20**
- Membru în **6** comisii de îndrumare de doctorat

## **6. Membru în comitete de organizare sau științifice ale unor conferințe internaționale**

Membru în comitetele de organizare a următoarelor conferințe:

- Beyond Databases, Architectures and Structures (BDAS2017), Mai-Iunie 2017, Ustron, Polonia
- Beyond Databases, Architectures and Structures (BDAS2018), Sep 2018, Poznan, Polonia
- Beyond Databases, Architectures and Structures (BDAS2019), Mai 2019, Ustron, Polonia

## **7. Membru în comitetul de redacție sau referent la reviste BDI**

- revista Symmetry (MDPI) – 1 articol
- revista Energies (MDPI) – 1 articol
- revista Sensors (MDPI) – 1 articol

## **8. Membru în comitetul de redacție sau referent la reviste naționale**

- referent Studia Universitatis, Informatica – 15 articole

## **9. Articole publicate în volume ale unor conferințe internaționale cu referenți**

01. Dan CHIOREAN, Dan Mircea SUCIU, Cristian SĂLVAN, Cosmin TRUȚĂ, Marius TRUȚĂ, "*Semantic checking and reuse support in UML tools – ROCASE experience*", International Conference UML'99 – Fort Collins – USA – Poster Abstracts, august 1999, pp. A1-A2

02. Dan Mircea SUCIU, Romain VUILLEMOT, Marian SCUTURICI, "*Visual Detection of Rare Events Using Statechart*", IEEE VisWeek Compendium, VAST Contest, Piscataway, NJ, IEEE. October 10, 2009

03. Vasile-Marian SCUTURICI, Dan Mircea SUCIU, Romain VUILLEMOT, Aris OUKSEL, Lionel BRUNIE, "*Detecting Anomalies in Data Streams using Statecharts*", Extraction et Gestion des Connaissances (EGC'10), Revue des Nouvelles Technologies de l'Information, RNTI-E-19, Hammamet, Tunis, January 2010, pp 635-636

04. Dan Mircea SUCIU, Bogdan Andrei POP, Rares URDEA, Bogdan MURSA, "*Non-intrusive tongue tracking and its applicability in post-stroke rehabilitation*", OTM Confederated International Conferences "On the Move to Meaningful Internet Systems", oct. 2014, pp. 504-5013

05. Danut ILISEI, Dan SUCIU, "*Human-Activity Recognition with Smartphone Sensors*", OTM Confederated International Conferences, On the Move to Meaningful Internet Systems, Springer, nov 2019, pp. 179-188

06. Andrei-Ionut CARTIS, Dan SUCIU, "*Chatbots as a Job Candidate Evaluation Tool*", OTM Confederated International Conferences, On the Move to Meaningful Internet Systems, Springer, nov 2019, pp. 189-193 (DOI)

07. Simona MOTOGNA, Dan SUCIU, Arthur Jozsef MOLNAR, "*Investigating Student Insight in Software Engineering Team Projects*", Proceedings of the 16th International Conference on Evaluation of Novel Approaches to Software Engineering - ENASE, 2021, pp. 362-371

08. Virginia NICULESCU, Dan Mircea SUCIU, Darius BUFNEA, "Agile principles applied in learning contexts", EASEAI 2021: Proceedings of the 3rd International Workshop on Education through Advanced Software Engineering and Artificial Intelligence, August 2021, pp. 31–38

09. Simona Motogna, Dan Mircea Suci, Arthur-Jozsef Molnar, 2022. Exploring student challenges in an online project-based course. In Proceedings of the First International Workshop on Designing and Running Project-Based Courses in Software Engineering Education (DREE '22). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 10–14.

10. Dan Mircea Suci. 2022. Implementing microlearning and gamification techniques in teaching software project management concepts. In Proceedings of the 4th International Workshop on Education through Advanced Software Engineering and Artificial Intelligence (EASEAI 2022). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 37–44.

11. Manuela Andreea Petrescu, Diana Laura Borza, and Dan Mircea Suci. 2022. Findings from teaching entrepreneurship to undergraduate multidisciplinary students: case study. In Proceedings of the 4th International Workshop on Education through Advanced Software Engineering and Artificial Intelligence (EASEAI 2022). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 25–32

## 10. Cărți sau capitole publicate în volume colective

01. Dan Suci, "Metode Agile de Management al Proiectelor", LeanPub, 2018, ISBN 978-973-0-27742-5

02. Simona MOTOGNA, Dan SUCIU, Arthur Jozsef MOLNAR, "Agile Mindset Adoption in Student Team Projects", Evaluation of Novel Approaches to Software Engineering, Springer, 2022, ISBN 978-3-030-96648-5, pp 288-305

## 11. Articole publicate în reviste naționale

01. Dorel BOZGA, Dan CHIOREAN, Alin FRENTIU, Bogdan RUS, Vasile SCUTURICI, Dan Mircea SUCIU, Dan VASILESCU, "*RO-CASE - CASE Tool for Object-Oriented Analysis and Design*", Research Seminars, Seminar on Computer Science, Preprint no. 5, Universitatis "Babes-Bolyai", 1994, pp 29-36

02. Dorel BOZGA, Dan CHIOREAN, Alin FRENTIU, Bogdan RUS, Vasile SCUTURICI, Dan Mircea SUCIU, Dan VASILESCU, "*OOA&D : the Transition Among Models*", Research Seminars, Seminar on Computer Science, Preprint no. 5, Universitatis "Babes-Bolyai", 1994, pp 37-44

03. Marian SCUTURICI, Iulian OBER, Mihaela SCUTURICI, Dan Mircea SUCIU, "*Specification of Active Objects Behavior Using Statecharts*", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 1997, Vol. XLII, pp 19-30

04. Dan Mircea SUCIU, "*Reuse Anomaly in Concurrent Object Oriented Programming*", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 1997, Vol. XLII/2, pp 74-89

05. Dan Mircea SUCIU, "*Application Framework Reuse Using CASE Tools*", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 1998, Vol. XLIII/1, pp 81-92

06. Dan Mircea SUCIU, "*Extending Statecharts for Concurrent Objects Modeling*", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 1999, Vol. XLIV/1, pp 65-76

07. Dan Mircea SUCIU, "*Using Scalable Statecharts for Active Objects Internal Concurrency Modeling*", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 2000, Vol. XLV, pp 67-76

08. Dan Mircea SUCIU, "ActiveCASE – Tool for Design and Simulation of Concurrent Object-Oriented Applications" Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 2001, Vol. XLVI/2, pp 73-80
09. Cătălin AFRĂSINEI-ZEVOIANU, Dan Mircea SUCIU, "Quality Costs Analysis in Software Industry: Benefits and Risks" Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Oeconomica, 2006, Vol. LI/1, pp 99-106
10. Mircea CIMPOI, Radu MEZA, Diana ZOICAȘ, Cristina CIUHUȚĂ, Dan Mircea SUCIU, "GreenLife - A MMORPG that Stimulates an Ecological Behavior" Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, 2008, Vol. LIII/1, pp 121-128
11. Dan Mircea SUCIU, "Reverse Engineering and Simulation of Active Object Behavior", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, LIV, KEPT 2009 Special Issue Vol. 2, 2009, pp. 239-243 - extended abstract
12. Dan Mircea SUCIU, Alina CUT, "A Framework For Active Objects in .NET", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, LV, Vol. 3, 2010, pp. 37-44
13. Dan Mircea SUCIU, "Extending UML State Diagrams with Behavioural Patterns", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica LVI, No 3, 2011, pp 77-82
14. Alina CALIN, Andrei CANTEA, Andrei DASCALU, Cosmin MIHAIU, Dan Mircea SUCIU, "Mira-upper limb rehabilitation system using microsoft kinect", Studia Informatica, 2011, pp 63-74
15. Camelia ANDOR, Bazil PÂRV, Dan Mircea SUCIU "Using Latency Metrics in NOSQL Database Performance Benchmarking ", Studia Universitatis "Babes-Bolyai", Informatica, LXIV, Vol. 1, 2019, pp. 39-50

## 12. Articole publicate în volume ale unor conferințe naționale

01. Dan CHIOREAN, Iulian OBER, Marian SCUTURICI, Dan Mircea SUCIU, "Present and Perspectives in the Object-Oriented Analysis & Design – The RO-CASE Experience", The Third International Symposium in Economic Informatics, Bucuresti, mai, 1997, pp. 23 – 29
02. Dan Mircea SUCIU, "Reverse Engineering and Simulation of Active Objects Behavior", Knowledge Engineering, Principles and Techniques - "KEPT-2009" Selected Papers, "Babeș-Bolyai" University of Cluj-Napoca, Iulie 2-4 2009, pp. 283-290
03. Dan Mircea SUCIU, Alina CUT, "A C# Framework for Active Objects", Zilele Academice Clujene 2010 (ZAC 2010), Universitatea "Babes-Bolyai", Presa Universitară Clujeană, Iunie 2 2010, pp. 112-115
04. Dan Mircea SUCIU, Alina CĂLIN, Andrei CANTEA, Andrei DASCĂLU, Cosmin MIHAIU. "Caregamer - A Web Platform that Uses Games for Solving Social Problems", Zilele Academice Clujene 2010 (ZAC 2010), Universitatea "Babeș-Bolyai", Presa Universitară Clujeană, Iunie 2 2010, pp. 191-195
05. Dan Mircea SUCIU, Rareș MUȘINĂ, Florin BUNĂU, Alexandru SPIRIDON, Vasile TOFAN, "FLUX - A Software Platform that Sustains Volunteering", Zilele Academice Clujene 2010 (ZAC 2010), Universitatea "Babeș-Bolyai", Presa Universitară Clujeană, Iunie 2 2010, pp. 116-200

## 13. Alte articole

01. Dan Suci, "Interfețe utilizator orientate-obiect", PC REPORT, 34, iulie, 1995
02. Dan Suci, "O analiză a trei instrumente CASE: S-CASE, Rational ROSE și Rational CRC", PC REPORT, 46, iulie, 1996, pp. 32-35
03. Dan Suci, "RO-CASE - istoria dezvoltării unui instrument CASE autohton", PC REPORT, 46, iulie, 1996, pp. 40-41

04. Dan Suciu, "Principii de proiectare a interfețelor grafice utilizator", PC REPORT, 51, decembrie, 1996, pp. 26-28
05. Dan Suciu, "Limbașe de programare orientate obiect concurente", PC REPORT, 59, august, 1997
06. Dan Suciu, Iulian Ober, "OPEN/OML", PC REPORT, 65, februarie, 1998, pp.28-30
07. Dan Suciu, "Particularități ale proiectelor informatice", Today Software Magazine, nr 8, ianuarie 2013, pp. 11-13
08. Dan Suciu, "Product Mindset", Today Software Magazine, nr 13, iulie 2013, pp. 15-17
09. Dan Suciu, "Best Practices in Agile", Today Software Magazine, nr 16, noiembrie 2013, pp. 13-15
10. Dan Suciu, "Cu Smilestone la Imagine Cup 2014", Today Software Magazine, nr 27, septembrie 2014, pp. 09-11
11. Dan Suciu, "Agile Humanum Est", Today Software Magazine, nr 39, septembrie 2015, pp. 12-14
12. Dan Suciu, "Agile și adaptarea la schimbare", Today Software Magazine, nr 63, septembrie 2017, pp. 15-16
13. Dan Suciu, "#NoAgile", Today Software Magazine, nr 69, Cluj-Napoca, martie 2018
14. Dan Suciu, "Reteaming", Today Software Magazine, nr 75, Cluj-Napoca, septembrie 2018
15. Dan Suciu, "Fragile Software Development", Today Software Magazine, nr 90, Cluj-Napoca, decembrie 2019, pp. 12-14
16. Dan Suciu, Bogdan Mureșan, "Retrospective Agile", Today Software Magazine, nr 99, Cluj-Napoca, septembrie 2020, pp. 15-16
17. Dan Suciu, "Decizii colective în echipe de proiect", Today Software Magazine, nr 108, Cluj-Napoca, iunie 2021, pp. 9-11
18. Dan Suciu, "(Re)Gândește Agile", Today Software Magazine, nr 111, Cluj-Napoca, septembrie 2021, pp. 6-8
19. Dan Suciu, "Învățare Agilă", Today Software Magazine, nr 123, Cluj-Napoca, septembrie 2022, pp. 14-17

#### **14. Alte prezentări la conferințe**

01. Dan Suciu, Marian Scuturici, Dan Vasilescu "RO-CASE : instrument CASE pentru analiză și proiectare orientată obiect", premiul I la Colocviul Național Studentesc de Informatică, Iași 1995
02. Dan Suciu, "RO-CASE 2.0 : principii, evoluție, perspective", premiul I la Colocviul Național Studentesc de Informatică, Iași 1996
03. Dan Suciu, "Realizarea unei biblioteci de clase grafice utile în construcția diagramelor de tip entitate-relație", Sesiunea de comunicări științifice "Zilele Academice Clujene", secțiunea "Informatica si aplicatiile sale", 1995
04. Dan Suciu, "Proiectarea interfețelor utilizator grafice", Sesiunea de comunicări științifice "Zilele Academice Clujene", secțiunea "Informatica si aplicatiile sale", 1996
05. Dan Suciu, "Generatoare automate de cod", Sesiunea de comunicări științifice "Zilele Academice Clujene", secțiunea "Informatica si aplicatiile sale", 1996
06. Dan Suciu, "Probleme privind integrarea concurenței în programarea orientată-obiect concurentă", Sesiunea de comunicări științifice "Zilele Academice Clujene", secțiunea "Informatica si aplicatiile sale", 1998



07. Dan Suciu, "Modelarea comportamentului obiectelor active utilizând diagrame de stări", Sesiunea de comunicări științifice "Zilele Academice Clujene", secțiunea "Informatica și aplicațiile sale", 2000
08. Dan Suciu, "Modelarea comportamentului obiectelor active", Sesiune științifică a cadrelor didactice, cercetătorilor și studenților din Universitatea "Babes-Bolyai", februarie 2001
09. Dan Suciu, "Rigidity in Agile", conferința "...even mammoths can be Agile", Cluj -Napoca, 15 martie 2013
10. Dan Suciu, "Being Rigid in Applying Agile" - Agile Tour Vienna, Vienna, Austria, 2015
11. Dan Suciu, "Being Rigid or Practical in Agile Implementation", 3Pillar Meetup, Noida, India, 2015
12. Dan Suciu, "Maintaining Agile Equilibrium" - Agile Mammoths Games, Agile Talks section, Cluj-Napoca, Romania, 2016
13. Dan Suciu, "Applications of Inversed U Curve Theory in Agile Practices" - Code Camp, Cluj-Napoca, 2016,
14. Dan Suciu, "The Importance of Equilibrium for an IT Manager" – Griffiths School of Management Annual Conference, Oradea 2016
15. Dan Suciu, "About Inverted U Curve" – launch event of Today Software Magazine, Bucharest, Romania, 2016
16. Dan Suciu, "Best Practices in Agile" - Agile Tour Lithuania, Vilnius, 2016
17. Dan Suciu, "Maintaining Agile Equilibrium" - Agile Tour Vienna, Austria, 2016
18. Dan Suciu, "Agilis Humanum Est" – Topconf, Linz, Austria, 2017
19. Dan Suciu, "#NoAgile" – IT Camp, Cluj-Napoca, Romania, 2017
20. Dan Suciu, "Agile Levels of Learning and Change", IT Days, Cluj-Napoca, Romania, 2017
21. Dan Suciu, "#NoEstimates", 'Agile Mammoths Games', Cluj-Napoca, mar. 2018
22. Dan Suciu, "Minimum Viable Practices", IT Days, Cluj-Napoca, Romania, noi. 2018
23. Dan Suciu, "Retesting", 'Agile Mammoths Games', Cluj-Napoca, mar. 2019
24. Dan Suciu, "Fragile Software Development", IT Days, Cluj-Napoca, Romania, noi. 2019
25. Simona Bonghez, Dan Suciu, "Don't Trust Your Brain! - The Neuroscience of Project Decision Making", PMI Virtual Experience Series, iulie. 2020
26. Simona Bonghez, Dan Suciu "Don't Trust Your Brain! - The Neuroscience of Project Decision Making", IT Days, Cluj-Napoca, Romania, noi. 2020
27. Dan Suciu, "FrAgile Project Management", #MARATHONPM, PMI Romania, noi. 2020
28. Dan Suciu, "(Re)Gândește Agile", #MARATHONPM, PMI Romania, noi. 2021
29. Dan Suciu, "Blessing or Curse? Embracing Change in Software Development", The Developers, Cluj-Napoca, iun. 2021
30. Dan Suciu, "Agile Learning", IT Days, Cluj -Napoca, noi. 2022

## 15. Citări ale articolelor proprii

"Mira–upper limb rehabilitation system using microsoft kinect", Studia Informatica 2011 – **17 citari:**

- M Fakhar, S Behzadipour, A Mobini - Motion Performance Measurement using the Microsoft Kinect Sensor, 2013
- H Mousavi Hondori, M Khademi -A review on technical and clinical impact of microsoft kinect on physical therapy and rehabilitation, 2014

- E Rodrigues - Desenvolvimento e avaliação de software baseado em captura de movimentos não-intrusiva como recurso de interatividade e monitoramento no processo de restabelecimento do equilíbrio corporal na área de fisioterapia., 2014
- D Charles, K Pedlow, S McDonough, K Shek - Close range depth sensing cameras for virtual reality based hand rehabilitation, 2014
- E Rodrigues, RF Molz - Physio-DRH: desenvolvimento de game inclusivo para aplicação na recuperação do equilíbrio corporal, 2014
- A Gaber, MF Taher, MA Waheb - A comparison of virtual rehabilitation techniques, 2015
- S Spasojević, J Santos-Victor, T Ilić, S Milanović - A vision-based system for movement analysis in medical applications: The example of Parkinson disease, 2015
- S Spasojević, TV Ilić, S Milanović - Combined vision and wearable sensors-based system for movement analysis in rehabilitation, 2017
- H Freitas, VH Carvalho, FO Soares, D Matos - Virtual Application for Preventing Repetitive Strain Injuries on Hands: First Insights, 2017
- TRSMP Rodrigues - Desenvolvimento de um jogo sério para fisioterapia, monitorização e motivação de pacientes com doenças neurológicas, 2018
- Sofija Spasojević - Quantitative movement analysis in therehabilitation of neurological disorders using vision and wearable sensors, 2018
- S Spasojević, NV Ilić, A Rodić - Kinect-based application for progress monitoring of the stroke patients, 2017
- UE Syed, A Kamal - Video game-based and conventional therapies in patients of neurological deficits: an experimental study, 2019
- M Garcia-Salguero, J Gonzalez-Jimenez, FA Moreno - Human 3D pose estimation with a tilting camera for social mobile robot interaction, 2019
- S Spasojević, A Rodić, J Santos-Victor - Kinect-based approach for upper body movement assessment in stroke, 2019
- S Vellingiri, J White-Swift, G Vania - Experience with a Trans-Pacific Collaborative Mixed Reality Plant Walk, 2020
- A Repanovici, D Cotoros - System for Monitoring Medical Rehabilitation Activities Using Virtual Reality–Case Study MIRA, 2020

”Non-intrusive tongue tracking and its applicability in post-stroke rehabilitation”, OTM Confederated International Conferences, 2014 – **2 citări**

- H Wei, J Tan - A Confidence Weighted Real-Time Depth Filter for 3D Reconstruction, 2016
- Z Shao, Z Shi, Y Qu, Y Guan, H Wei, J Tan - A Confidence Weighted Real-Time Depth Filter for 3D Reconstruction, 2016

”GreenLife - A MMORPG that Stimulates an Ecological Behavior”, 2018 – **2 citări**

- Andrei Costina - Social Structures in Virtual Communities -Case Study, 2014
- Andrei Costina - Social Structures in Virtual Communities -Case Study 2, 2015

”Chatbots as a Job Candidate Evaluation Tool”, 2019 – **1 citare**

- T De Vreede, M Raghavan - Design Foundations for AI Assisted Decision Making: A Self Determination Theory Approach, 2021

### **16. Participări la programe finanțate din sursă națională**

1995 Participant la grant finanțat MCT: “*Metode si instrumente CASE pentru analiza si proiectare orientata- obiect*”, director lect. dr. Dan CHIOREAN

1995 Participant la grant finanțat MCT: “*Metode formale în proiectarea orientată-obiect*”, director lect. dr. Dan CHIOREAN

1996 Participant la grant finanțat MCT: “*Metode si instrumete CASE pentru analiza si proiectare orientata- obiect*”, director lect. dr. Dan CHIOREAN

1995-1997 Participant la grant finanțat CNCSU “*Elaborarea de modele si algoritmi performanti pentru prelucrări în sisteme distribuite si aplicatii în clasificare si alte domenii*”, director prof. dr. Grigor MOLDOVAN

1996-1998 Participant la grant finanțat CNCSIS: “*Realizarea de instrumente pentru analiza și proiectarea asistată de calculator a sistemelor informatice pentru administrația publică*”, director lect. dr. Dan CHIOREAN

1998-2000 Participant la grant finanțat CNCSU “*Cercetari avansate relative la modelare si programare in sisteme distribuite, cu aplicatii in inteligenta artificiala si alte domenii*”, director prof. dr. Grigor MOLDOVAN

### **17. Vizite didactice și de cercetare internaționale**

01 aprilie – 31 august 2009, Bursă post-doctorală “Institut National des Sciences Appliquees”, Laborator Liris, Lyon, Franța

### **18. Conferințe și seminarii invitate internaționale**

01. Dan Suciu, "Visual Detection of Rare Events Using Statecharts", Institut National des Sciences Appliquees, LIRIS, Lyon, 1 septembrie 2009

02. Dan Suciu, Dănuț Ilisei, "Automatic Person Identification based on Physical Activity Patterns Recognition", 13th Joint Conference on Mathematics and Computer Science (MaCS 2020), Budapest, 1-3 octombrie 2020

Data:

19-02-2022

Semnătura:

Suciu Dan Mircea